

RISE TO HONOUR: ANTEPRIMA DEL GIOCO

Alla tenera età di 11 anni hai vinto i campionati nazionali di Wushu in Cina. Poi sei diventato una stella del cinema di Hong Kong prima di approdare con enorme successo a Hollywood. Ora sei una megastar internazionale delle arti marziali, famoso in tutto il pianeta per il tuo stile unico e per la potenza, la velocità e la grazia dei tuoi combattimenti. Che progetti hai adesso?

La risposta è ovvia. “Buongiorno, potrei parlare con il direttore della società leader a livello mondiale di videogame? Ah, Signor Sony, sono felicissimo di averla trovata. Ho una proposta da farle. Sono una megastar internazionale delle arti marziali, famoso in tutto il pianeta per il mio stile unico e per la potenza, la velocità e la grazia dei miei combattimenti. Che ne dice di inserirmi in un gioco?”

Ovviamente, le parole di Li non sono state proprio queste, ma comunque le cose sono andate più o meno così e, dopo aver contattato la Sony con un’idea iniziale, Jet Li sta per fare il suo debutto sulla console PlayStation®2.

Rise to Honour è un gioco di avventura e azione dal ritmo serrato, nella tradizione del cinema d’azione di Hong Kong. Il gioco propone una miscela esplosiva di combattimenti con armi e corpo a corpo e offre ai giocatori la possibilità di impersonare il più grande campione di arti marziali del grande schermo. Segna inoltre un importante passo avanti nel superamento del divario esistente tra videogiochi e film.

I giocatori assumono il ruolo di Kit Yun (Jet Li), la fidata guardia del corpo di un famoso boss della malavita di Hong Kong. Li ha trascorso due mesi a San Diego negli studi di motion capture Sony insieme al regista hollywoodiano Cory Yuen, famoso per aver lavorato a molti successi della star tra cui *The One* e *Kiss of the Dragon*. Insieme, i due hanno catturato oltre 1000 movimenti appositamente studiati per il gioco.

Grazie a questo accurato lavoro, *Rise to Honour* consente ai giocatori di compiere i movimenti esclusivi di Li e, con l’aggiunta dell’effetto speciale slow motion "gun dive", di eseguire acrobazie assolutamente spettacolari.

Il sistema di attacco è essenzialmente di tipo combinato. Collegando fino a cinque movimenti per volta, è possibile attaccare una moltitudine di nemici su tutti e quattro i lati, passando istantaneamente da colpi frontali a posteriori o laterali, con un raggio d’attacco di 360°. Una speciale manovra all’adrenalina è in grado di scatenare una furia di calci e pugni sui malcapitati che hanno la sfortuna di trovarsi nelle vicinanze. Per difendersi, i giocatori possono utilizzare inoltre una serie impressionante di blocchi, contromosse e lanci.

Uno degli aspetti più esclusivi del sistema di combattimento del gioco è la possibilità di interagire con l’ambiente. Nei panni di Li, il giocatore può raccogliere e lanciare sedie, scagliare gli avversari sui tavoli e persino farli scivolare lungo banconi o affogarli nel lavandino della cucina. Si tratta di un aspetto estremamente originale che conferisce una nuova dimensione al gioco.

Alcune delle missioni vedono Li imbracciare potenti armi semi-automatiche per neutralizzare nemici troppo lontani per un corpo a corpo. In questo contesto, entra in azione la stupefacente manovra “bullet time”, che consente a Li di spiccare un salto al rallentatore, schivando i proiettili e facendo fuoco allo stesso tempo con un raggio d’azione di 360°.

“Questo gioco offre al giocatore la piena libertà di cimentarsi in tutte le impareggiabili acrobazie a cui Li ci ha abituato nei suoi film”, afferma il produttore di SCEA Jim Wallace. “Con l’aiuto di Jet Li, ora tutti possono vivere in prima persona le emozioni di un film d’azione di Hong Kong.”

E non c’è dubbio che *Rise to Honour* sarà davvero un’esperienza emozionante: ha le arti marziali, ha le armi e, soprattutto, ha Jet Li! Grazie per aver fatto quella telefonata, Jet.